



Zaprojektuj odlotową maskotkę. **Ruszyła zabawa dla wszystkich, którzy potrafią stworzyć coś z niczego. Kreatywne osoby mają teraz okazję wykazać się, projektując maskotkę dla portalu whynotfly.pl. Zwycięski pluszak będzie wspierał drużynę Asseco Resovii podczas meczów siatkarskich, tak jak to robi obecnie wilk Sowiak. Do wygrania jest weekend dla dwojga w jednym z europejskich miast oraz koszulka Asseco Resovii z podpisami zawodników.**

zasami wystarczy odrobina dobrych chęci i kreatywność, by stworzyć coś niepowtarzalnego. Każdy, kto poza wymienionymi cechami posiada dodatkowo pomysł i zapał, aby go zrealizować, będzie miał okazję wziąć udział w rywalizacji mającej na celu wyłonienie maskotki promującej portal www.whynotfly.pl

Uczestnicy zabawy powinni wykazać się nieograniczoną kreatywnością i stworzyć maskotkę, która będzie przyciągać wzrok i rozweselać. Jednocześnie powinna ona pasować do profilu portalu whynotfly.pl, który zajmuje się rezerwacją biletów lotniczych, hoteli, a także umożliwia wykupienie ubezpieczenia podróży. Maskotka, która będzie spełniać te wymagania, ma szansę stać się powszechnie rozpoznawalnym symbolem portalu.

Zwycięski pluszak będzie pojawiać się podczas licznych wydarzeń promocyjnych firmy, głównie jednak na imprezach sportowych podczas meczów rzeszowskiego klubu Asseco Resovii, której sponsorem jest portal whynotfly.pl. Maskotka będzie podporą drużyny, jej zadaniem będzie wspieranie siatkarzy podczas meczów, tak jak to robi obecnie wilk Sowiak.

Nagrodą główną jest weekend dla dwojga w jednym z europejskich miast. Do wygrania jest również koszulka Asseco Resovii z podpisami zawodników. Dodatkowo każdy uczestnik konkursu, otrzyma gadżet Why Not Fly oraz kod rabatowy ze zniżką na bilety lotnicze.

Prace w formie rysunku, zdjęcia lub grafiki wraz z dołączoną nazwą maskotki, należy wysłać na adres mailowy maskotka@whynotfly.pl do 6 stycznia 2012 r. Konkurs przeznaczony jest dla osób pełnoletnich. Wyniki ogłoszone zostaną 18 stycznia 2012 r. Uhonorowanie zwycięzców odbędzie się 18 lutego 2012 r. w rzeszowskiej hali Podpromie, podczas meczu Asseco Resovii.

Regulamin dostępny jest na stronie organizatora:

<http://www.whynotfly.pl/o-nas/zaprojektuj-maskotke/>

Data rozpoczęcia:

data zakończenia: 06.01.2012

Nagroda: Nagrodą główną jest weekend dla dwojga w jednym z europejskich miast. Do wygrania jest również koszulka Asseco Resovii z podpisami zawodników. Dodatkowo każdy uczestnik konkursu, otrzyma gadżet Why Not Fly oraz kod rabatowy ze zniżką na bilety lotnicze.

Strona www z konkursem: [link](#)